Analyse

Gemaakt door: Kevin Mout.

Klas: DB02U.

# Requirements.

Het doel met mijn website is om basketbal fans met elkaar te discussiëren over wie de beste spelers zijn. Dat kan zijn van dit seizoen of voorgaande seizoenen. Met dit idee in mijn achterhoofd heb ik een aantal eisen opgesteld. Deze eisen heb ik vervolgens geprioriteerd d.m.v. de moscow-methode.

## MoSCoW.

**Must have:**

* Als leidinggevende wil ik een ‘squadbuilder’ waarmee je een team kunt samenstellen van 13 spelers (5 ‘starters’ en 8 ‘bench players’).
* Een gebruiker moet ook op andermans team kunnen reageren.
* Een gebruiker moet een overzicht hebben van gedeelde teams.
* Je moet kunnen stemmen voor ‘awards’ (All-Star, MVP, All-NBA etc.).
* Je moet kunnen aangeven wie de beste speler per positie is.
* Als leidinggevende wil ik dat er een inlogsysteem moet zijn, zodat mensen hun teams kunnen opslaan en delen.

**Should have:**

* Als leidinggevende wil ik een Engelstalige website. (meerdere talen)

**Could have:**

* De gebruiker moet een foto kunnen zien van een speler.
* Alle seizoenen van een speler kunnen zien.

**Would have:**

* Manager game maken.

Vanuit de moscow-methode heb ik de requirements opgesteld bestaande uit functionele requirements, beperkingen en kwaliteiten. Overigens zijn de functionele requirements alleen de must haves van de moscow-methode.

|  |  |
| --- | --- |
| **Requirements** | **MoSCoW** |
| **Fr-01 De gebruiker moet een team aan kunnen maken.** | Must Have |
| B-01.1 De gebruiker moet 5 starters toevoegen |  |
| B-01.2 De gebruiker kan 8 bankspelers toevoegen |  |
| B-01.3 De gebruiker kan niet 2 dezelfde spelers toevoegen |  |
| B-01.4 De gebruiker moet een naam geven voor het aangemaakte team |  |
| K-01.1 Het team wordt automatisch gedeeld op de website |  |
| **Fr-02 De gebruiker kan stemmen op NBA awards.** | Must Have |
| B-02.1 Per seizoen kan een gebruiker een keer zijn stem uitbrengen |  |
| B-02.2 De gebruiker moet ingelogd zijn |  |
| K-02.1 De stemmen moeten bijgehouden worden, zodat na het einde van elk seizoen de winnaar bekend wordt gemaakt |  |
| **Fr-03 De gebruiker kan stemmen voor de beste spelers ooit.** | Must Have |
| B-03.1 Per seizoen kan een gebruiker een keer zijn stem uitbrengen |  |
| B-03.2 Je kan per positie je stem uitbrengen |  |
| K-03.1 Met deze spelers wordt een team gemaakt |  |
| **Fr-04 De gebruiker kan teams beoordelen.** | Must Have |
| B-04.1 Een team kan je een keer beoordelen |  |
| **Fr-05 De gebruiker moet een overzicht hebben van gedeelde teams.** | Must Have |
| K-05.1 Het overzicht van teams kan gefilterd worden op basis van tijd of beoordeling. |  |
| **Fr-06 De gebruiker moet een account kunnen maken.** | Must have |
| B-06.1 Een gebruikersnaam is uniek. |  |
| B-06.2 Het wachtwoord moet minimaal 8 tekens zijn. |  |
| **Fr-07 De gebruiker moet kunnen inloggen.** | Must have |

# Use cases (must haves).

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Team maken |
| **Samenvatting** | De actor kan spelers toevoegen aan een team. |
| **Actor** | lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1) Actor vult een titel/naam in voor zijn team en bevestigt.  2) Systeem controleert gegevens [1] en de website toont 5 lege vakken voor de starters.  3) De actor kiest de 5 basisspelers en bevestigt.  4) Systeem controleert gegevens [2] en de website toont 8 lege vakken voor de bankspelers.  5) De actor kiest 8 of minder bankspelers en bevestigt.  6) De website slaat het team op en zet het team op de website. |
| **Uitzondering** | [1] Titel en/of naam is leeg. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 1).  [2] Er is minimaal 1 vak leeg. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 3). |
| **Resultaat** | Er is een team aangemaakt waarop andere mensen kunnen reageren. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Stemmen op NBA Awards |
| **Samenvatting** | De actor kan op NBA Awards stemmen. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd en heeft nog geen stem uitgebracht. |
| **Beschrijving** | 1) Actor kiest een NBA awards waarvoor hij wil stemmen en bevestigt.  2) Systeem controleert gegevens [1] en de website toont een lijst van spelers die dit seizoen spelen.  3) De actor stemt op een speler en bevestigt.  4) Systeem controleert gegevens [2] en de website toont de speler waarop je gestemd hebt |
| **Uitzondering** | [1] Er is al gestemd voor deze categorie. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 1)  [2] Er is geen speler geselecteerd. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 3). |
| **Resultaat** | Er is een stem uitgebracht voor een bepaalde NBA Award. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Beste speler per positie |
| **Samenvatting** | De actor kan stemmen wie hij of zij de beste speler per positie vindt. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd en heeft nog geen stem uitgebracht. |
| **Beschrijving** | 1) De actor krijgt een overzicht van alle point guards, stemt voor de beste point guard en bevestigt.  2) Systeem controleert gegevens [1].  3) De actor krijgt een overzicht van alle shooting guards, stemt voor de beste shooting guard en bevestigt.  4) Systeem controleert gegevens [2].  5) De actor krijgt een overzicht van alle small forwards, stemt voor de beste small forward en bevestigt.  6) Systeem controleert gegevens [3].  7) De actor krijgt een overzicht van alle power forwards, stemt voor de beste power forward en bevestigt.  8) Systeem controleert gegevens [4].  9) De actor krijgt een overzicht van alle centers, stemt voor de beste center en bevestigt.  10) Systeem controleert gegevens [5] en de website slaat deze gegevens op. |
| **Uitzondering** | [1] Er is geen speler ingevuld. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 1).  [2] Er is geen speler ingevuld. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 3).  [3] Er is geen speler ingevuld. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 5).  [4] Er is geen speler ingevuld. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 7).  [5] Er is geen speler ingevuld. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 9). |
| **Resultaat** | Er is een stem uitgebracht voor het beste team ooit |

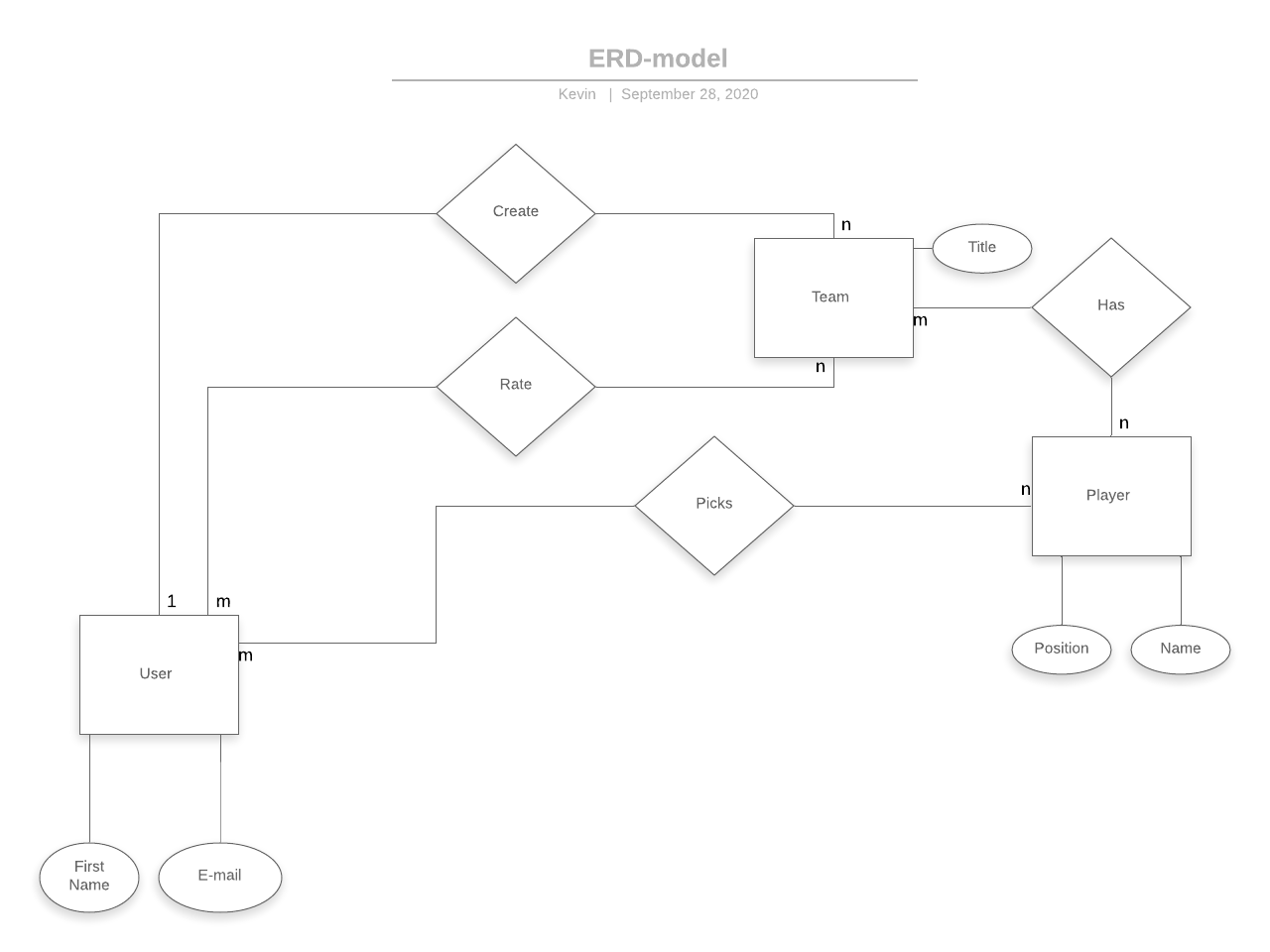
|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Teams beoordelen |
| **Samenvatting** | De actor kan andermans team beoordelen. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1) De actor krijgt een overzicht van alle gedeelde teams.  2) De actor kiest een team en bevestigt.  2) Het systeem controleert de gegevens [1], de actor kan een beoordeling op schaal van 0 tot 5 en bevestigt.  3) De website slaat deze gegevens op en toont de beoordeling. |
| **Uitzondering** | [1] De actor kiest geen team. Systeem geeft foutmelding. Ga terug naar 1). |
| **Resultaat** | De actor heeft een team beoordeeld. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Overzicht gedeelde teams. |
| **Samenvatting** | De actor kan andermans team bekijken. |
| **Actor** | Lid |
| **Aanname** | De gebruiker is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1) De actor gaat naar het overzicht van gedeelde teams.  2) De website laat een overzicht zien van teams die onlangs zijn toegevoegd.  3) De actor kan ook de teams filteren op beoordelingen.  4) De actor kiest een team en bevestigt.  5) Het systeem controleert gegevens en laat het team zien. |
| **Uitzondering** | geen |
| **Resultaat** | De actor heeft een team gezien. |

# Conceptueel model

## ERD-model

Het idee is dat een gebruiker vier dingen kan doen. Namelijk een team maken, een team beoordelen, een speler kiezen en stemmen.



# UI.

Voor het maken van de website heb ik een schets van de user interface gemaakt. Dit geeft een duidelijk overzicht van hoe mijn website eruit komt te zien. Op elke pagina wil ik een navigatie menu boven aan de pagina. Dit navigatie menu bevat 4 knoppen. ‘Home’, ‘rate’, ‘vote’ en ‘create’.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingWe beginnen met de ‘home’ pagina. Dit moet een simpele pagina zijn met wat informatie over de NBA. Zoals wedstrijden en het belangrijkste nieuws rondom de NBA.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

Rechts is de ‘rate’ pagina. Op deze pagina kan je kiezen welk team je wilt beoordelen. Deze teams zijn overigens gemaakt door andere gebruikers op de website.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

Als je een team hebt gekozen kom je op de pagina hier links uit. Je ziet dan de 5 ‘starters’ en 8 bankspelers. Als gebruiker kun je nu het team een beoordeling geven op basis van sterren.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingRechts zie je de ‘vote’ pagina. Op deze pagina kan je stemmen op wie jij denkt dat een bepaalde NBA ‘award’ moet winnen dit seizoen. De NBA awards bestaan uit de MVP(most valuable player), DPOY(defensive player of the year), ROY(rookie of the year), MIP(most improved player) en de 6MOY(6th man of the year).

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingAls je bijvoorbeeld wilt stemmen op de speler die de MVP verdient, kom je op de pagina die hier links staat. Op deze pagina kan je zoeken naar een actieve NBA speler en stemmen op die speler.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

Tenslotte hebben we de ‘create’ pagina. Op deze pagina kan je de beste basisspelers selecteren of zelf een team maken.

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijvingAan de linkerkant kun je de beste spelers van alle tijden invullen. Als je ze hebt ingevuld kun je zien hoeveel procent van de gebruikers het eens zijn met je 5 spelers.

Aan de rechterkant kun je zelf een team gaan bouwen. 5 basisspelers en 8 bankspelers. Zodra je jouw team ‘submit’ komt jouw team op de ‘rate’ pagina te staan. Zodat andere gebruikers jouw team kan beoordelen.

# Test case.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TC-## | UC-## | Proces | Verwachte uitkomst |
| TC-01 | UC-01 | Teamnaam: “Favoriete spelers”  Speler: “Kobe”  Speler: ”Lebron”  Speler: ”Curry”  Speler: ”Jordan”  Speler: ”O’Neal”  Bankspeler: “Russell”  Bankspeler: “Bird”  Bankspeler: “West” | Er is een team aangemaakt en andere mensen kunnen er op reageren. |
| TC-02 | UC-02 | Omschijving:”**Stemmen op NBA Awards”,**  Speler: “Kobe” | Er is gestemd op Kobe voor een NBA Award. |
| TC-03 | UC-03 | Omschrijving:”**Beste speller per positie**”,  Speler: “Kobe” | Kobe is de beste shooting guard ooit. |
| TC-04 | UC-04 | Omschrijving:” **Teams beoordelen**”,  Sterren: “4” | Het team krijgt 4 sterren van een gebruiker. |

# Test matrix.

|  |  |
| --- | --- |
| TC-## | UC-## |
| TC-01 |  |
| TC-02 | UC-02 |
| TC-03 | UC-03 |
| TC-04 | UC-04 |

|  |
| --- |
| **Fr-01 De gebruiker moet een team aan kunnen maken.** |
| B-01.1 De gebruiker moet 5 starters toevoegen |
| B-01.2 De gebruiker kan 8 bankspelers toevoegen |
| B-01.3 De gebruiker kan niet 2 dezelfde spelers toevoegen |
| B-01.4 De gebruiker moet een naam geven voor het aangemaakte team |
| K-01.1 Het team wordt automatisch gedeeld op de website |
| **Fr-02 De gebruiker kan stemmen op NBA awards.** |
| B-02.1 Per seizoen kan een gebruiker een keer zijn stem uitbrengen |
| B-02.2 De gebruiker moet ingelogd zijn |
| K-02.1 De stemmen moeten bijgehouden worden, zodat na het einde van elk seizoen de winnaar bekend wordt gemaakt |
| **Fr-03 De gebruiker kan stemmen voor de beste spelers ooit.** |
| B-03.1 Per seizoen kan een gebruiker een keer zijn stem uitbrengen |
| B-03.2 Je kan per positie je stem uitbrengen |
| K-03.1 Met deze spelers wordt een team gemaakt |
| **Fr-04 De gebruiker kan teams beoordelen.** |
| B-04.1 Een team kan je een keer beoordelen |
| **Fr-05 De gebruiker moet een overzicht hebben van gedeelde teams.** |
| K-05.1 Het overzicht van teams kan gefilterd worden op basis van tijd of beoordeling. |
| **Fr-06 De gebruiker moet een account kunnen maken.** |
| B-06.1 Een gebruikersnaam is uniek. |
| B-06.2 Het wachtwoord moet minimaal 8 tekens zijn. |
| **Fr-07 De gebruiker moet kunnen inloggen.** |